

Curso Profissional de Técnico de Apoio à Gestão Desportiva

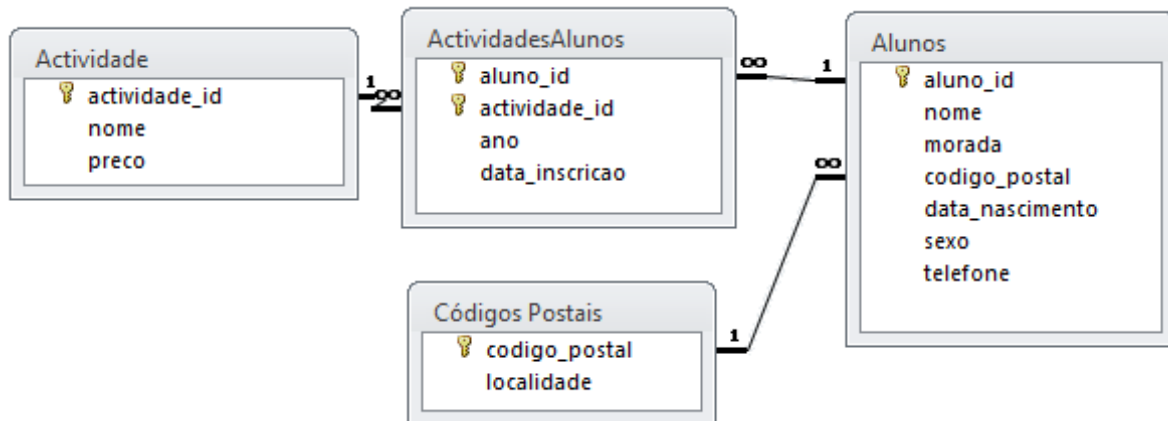
Ano: 1º

Ano Letivo: 2015/2016

Disciplina: Tecnologias de Informação e Comunicação

Bases de Dados: Criação da estrutura e definição de propriedades

Observe atentamente a seguinte imagem que representa a estrutura de dados para o registo de actividades lúdicas.



1. **Crie** as consultas que permitam obter:

- O código da actividade, o nome e o preço das actividades cujo preço seja inferior a 5 euros;
- O código da actividade, o nome e o preço das actividades cujo nome se inicie por C;
- O código da actividade, o nome e o preço das actividades cujo nome termine em o;
- O código da actividade, o nome e o preço das actividades cujo nome se inicie por uma letra introduzida pelo utilizador da base de dados;
- O código do aluno, o nome, o código postal e a localidade dos alunos que não morem em Évora;
- O código do aluno, o nome, o código postal e a localidade dos alunos cujo primeiro nome seja introduzido pelo utilizador;
- O nome da actividade e dos alunos, e data de inscrição de todas as actividades registadas em 2014;
- O nome da actividade e dos alunos, e data de inscrição de todas as actividades registadas entre #01-06-2014# e #01-01-2015#;
- O nome das actividades, ano e data de inscrição do aluno Carlos Alves;
- O nome das actividades, nomes dos alunos, e o ano e data de inscrição dos alunos com apelido Costa.